



CODE DE BALISAGE

	PÉDESTRE	ÉQUESTRE	VTT
BONNE DIRECTION	—	—	▲
CHANGEMENT DE DIRECTION À GAUCHE	↙	↙	◀
CHANGEMENT DE DIRECTION À DROITE	↘	↘	▶
MAUVAISE DIRECTION	✕	✕	✕
COULEURS DES BALISAGES PÉDESTRES	GR®	GRP®	PR

LÉGENDE DES CARTES



CHARTE DU RANDONNEUR



Rester sur les chemins et sentiers balisés.



Ne pas jeter de débris, les emporter avec soi.



Tenir son chien en laisse aux approches des prairies et des estives.



Rester courtois avec les riverains des chemins et les autres utilisateurs de la nature.



Attention aux chiens de troupeau car ils sont là pour le défendre. Contourner le troupeau au large.



Tenir compte des consignes des chasseurs pendant les périodes de chasse traditionnelles.



Se montrer silencieux et discret, observer la faune, la flore sans la toucher.



Respecter les équipements d'accueil, de signalisation et de balisage.



Ne pas faire de feu et ne pas fumer dans les bois ou à proximité des lisières et des broussailles.



Respecter les autres pratiquants randonneurs, cavaliers et cyclistes.



Faire attention aux cultures et aux animaux.



Respecter les clôtures, refermer les barrières.

MONTFERRER DÉPART

DURÉE ET DISTANCE AR OU BOUCLE: **2h - 7,7 km** 340 m DÉNIVELÉ

BALISAGE: [Icon of a cross and a yellow line] DIFFICULTÉ

STATIONNEMENT: [Icon of a P in a circle] AIRE DE STATIONNEMENT DU VILLAGE



PDF ET GPX

- Télécharger un lecteur QRcode sur votre smartphone.
- Flasher le code sur les fiches.
- Accéder au site de téléchargement



RECOMMANDATIONS

- Éviter de partir seul. Avertir un proche de son itinéraire.
- Ne pas se surestimer, repérer le parcours et le choisir en fonction de ses capacités physiques.
- Ne pas oublier la carte du secteur concerné (IGN Top 25 de préférence) ainsi qu'une boussole.
- Si possible, prévoir une solution de repli en cas de problème (refuge ou autre itinéraire)
- Éviter de partir par mauvais temps et adapter son parcours en fonction des saisons (orages violents l'été, avalanches au printemps).
- En cas d'orage, éviter d'utiliser le téléphone et les appareils électriques, ne pas s'abriter sous les arbres.
- Emporter, même en été, des vêtements de randonnée adaptés à tous les temps, des chaussures de marche adaptées

au terrain et à ses pieds, un sac à dos, des accessoires indispensables (gourde, couteau, pharmacie, lampe de poche, boussole, chapeau ainsi que des bâtons de marche).

- Penser à prendre suffisamment d'eau, éviter de boire l'eau des ruisseaux.
- Se munir d'aliments énergétiques riches en protéines, glucides et fructose tels que des barres de céréales, pâtes de fruits, fruits secs...

Les parcours proposés étant susceptibles de modifications liés notamment à l'obtention de conventions de passage et aux éventuels changements de propriétaires, la seule responsabilité de la COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DU HAUT VALLESPIR ne saurait être engagée.

NUMÉROS UTILES

	MÉTÉO	32 50
	SECOURS SAMU	112 15
	POMPIERS	18



PDF ET GPX

Els Menerots & La Torre de Batera 19



Entrée de mine

LA BASTIDE

5h00 - 14,2 km 780 m

**P** LA BASTIDE

Histoire et Patrimoine

Els Menerots

Dès le quatrième kilomètre de cette rando, vous allez commencer à parcourir les vestiges de l'ancien site minier des Menerots, un site d'exploitation à ciel ouvert qui a connu son apogée entre 1900 et 1930. Vous passez d'abord devant la Casa del Rey qui servait de logement au contremaître. Puis au détour du sentier, vous découvrez soudain le four à griller, niché juste en contrebas d'un vaste stock de minéral. Ce minéral y était sommairement épuré, grillant entre des couches successives de charbon de bois. Le foyer était attisé grâce à un circuit de ventilation. Un courant d'air activé à l'aide de plusieurs trappes, le tout accentué par une circulation d'eau canalisée jusqu'ici. Cette eau indispensable au bon fonc-

tionnement de la mine se trouvait stockée dans le grand bassin de rétention visible au bord du chemin (entouré de filets protecteurs). Il fut creusé à même la roche.

Plus loin, votre itinéraire grimpe au-dessus du bâtiment principal abritant jadis la cantine, le réfectoire et le dortoir, car les mineurs ne rentraient chez eux que pour leur repos dominical. A droite du sentier en lacets, vous pourrez apercevoir le plan incliné qui servait à remonter

le minéral de fer traité, à l'aide de wagonnets treuillés par un système ingénieux de ballasts remplis d'eau (voir loupe 2).

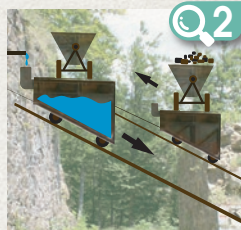


Q1 À voir en chemin



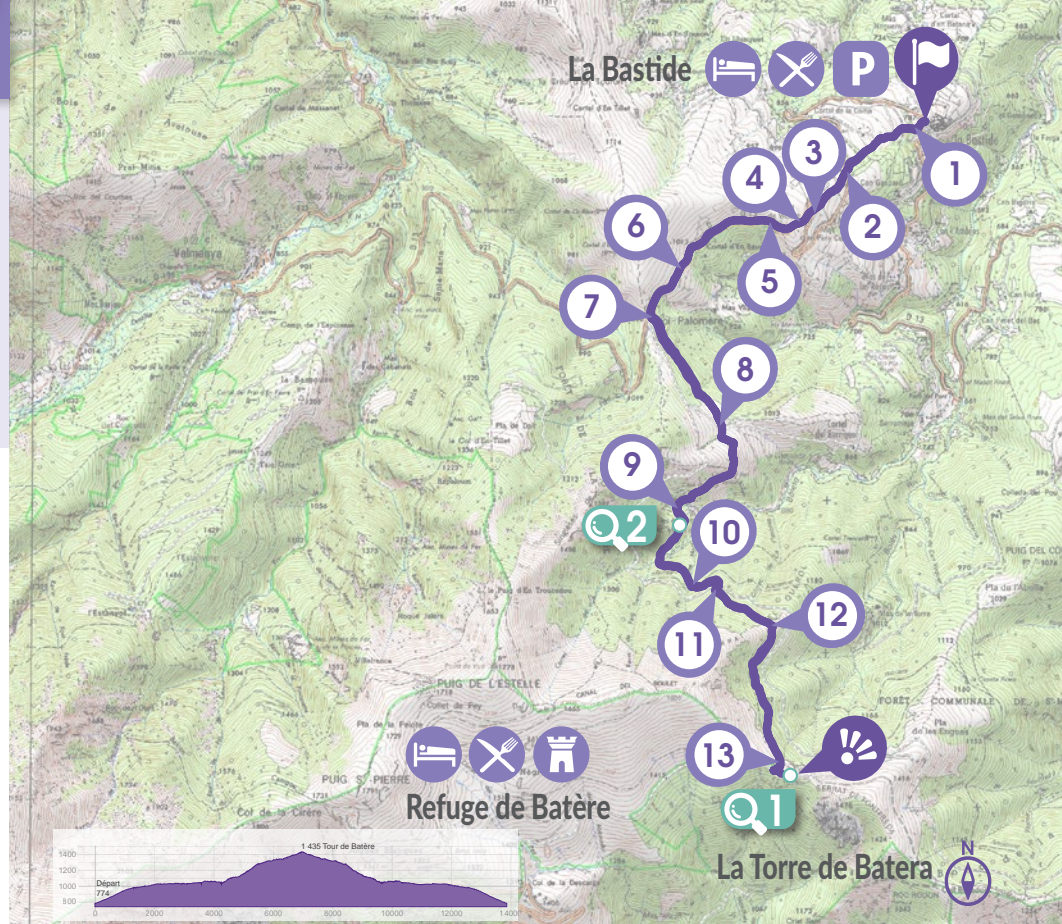
SORCIÈRES MALÉFIQUES

La légende raconte que deux sorcières voulaient franchir le Coll de la Porta (Torre de Batera), elles entraînaient dans leurs pas la tempête en direction de Montbolo. Elles furent stoppées par les Saints Abdon et Sennen, épargnant ainsi le village et ses récoltes...



WAGONNETS À BALLASTS

Deux colossales structures de fer remontaient le minéral grâce à un procédé hydraulique. On remplissait d'eau le premier réservoir mobile qui avec le poids faisait monter le second sur lequel était posé le wagonnet rempli de minéral.



Communauté de Communes du Haut Vallespir tous droits réservés®

Licence IGN

- 8** **Départ** : Au niveau du carrefour d'entrée de La Bastide (sculpture en fer forgé) prendre à gauche l'escalier qui monte côté gauche du bâtiment.
- 1** **50 m** : Prendre à gauche en montée entre deux murs en pierres sèches avant la traversée d'une partie dégagée (champ).
- 2** **670 m** : 1^{ère} traversée de route (cap 230).
- 3** **1,05 km** : 2^e traversée de route (cap 240).
- 4** **1,15 km** : 3^e traversée de route (cap 240) ; passer entre la route (à gauche) et un cortal (à droite).
- 5** **1,35 km** : Brève liaison sur cette route avant de la quitter 500 m plus loin (cap 210).
- 6** **2,25 km** : 2^e liaison routière jusqu'au Coll de Palomère.
- 7** **2,55 km** : Coll de Palomère : passage d'une clôture électrique sur la gauche de la piste (cap 120).

- 8** **2,85 km** : Passer un portail pour entrer dans une propriété, bien suivre le balisage jaune. Sortir de cette propriété par un autre portail (cap 190).
- 9** **4,25 km** : Site minier des Menerots (cap Sud).
- 10** **5,25 km** : Traverser l'assise de l'ancienne voie ferrée (cap Est).
- 11** **5,40 km** : Arrivée raide sur la piste DFCI. Poursuivre l'ascension par le sentier grimpeur sur le talus opposé, balisage GRP (cap 170).
- 12** **6,00 km** : Au replat herbeux en sortie de forêt, prendre légèrement à droite (cap 190).
- 13** **7,00 km** : Passer la barrière, choisir le chemin de droite (cap 240). À l'angle de la piste, gravir ensuite les quelques mètres d'accès à la tour.

Pour le retour : Même itinéraire qu'à l'aller.