



## CODE DE BALISAGE

	PÉDESTRE	ÉQUESTRE	VTT
BONNE DIRECTION	—	—	▲
CHANGEMENT DE DIRECTION À GAUCHE	↙	↙	◀
CHANGEMENT DE DIRECTION À DROITE	↘	↘	▶
MAUVAISE DIRECTION	✕	✕	✕
COULEURS DES BALISAGES PÉDESTRES	GR®	GRP®	PR

## LÉGENDE DES CARTES



## CHARTE DU RANDONNEUR



Rester sur les chemins et sentiers balisés.



Ne pas jeter de détritux, les emporter avec soi.



Tenir son chien en laisse aux approches des prairies et des estives.



Rester courtois avec les riverains des chemins et les autres utilisateurs de la nature.



Attention aux chiens de troupeau car ils sont là pour le défendre. Contourner le troupeau au large.



Tenir compte des consignes des chasseurs pendant les périodes de chasse traditionnelles.



Se montrer silencieux et discret, observer la faune, la flore sans la toucher.



Respecter les équipements d'accueil, de signalisation et de balisage.



Ne pas faire de feu et ne pas fumer dans les bois ou à proximité des lisières et des broussailles.



Respecter les autres pratiquants randonneurs, cavaliers et cyclistes.



Faire attention aux cultures et aux animaux.



Respecter les clôtures, refermer les barrières.

**MONTFERRER** DÉPART

DURÉE ET DISTANCE AR OU BOUCLE: **2h - 7,7 km** 340 m DÉNIVELÉ

BALISAGE: [Icon of a cross and a yellow line]

STATIONNEMENT: [Icon of a P in a circle] AIRE DE STATIONNEMENT DU VILLAGE

DIFFICULTÉ: [Icon of a footprint]



PDF ET GPX



- Télécharger un lecteur QRcode sur votre smartphone.
- Flasher le code sur les fiches.
- Accéder au site de téléchargement



## RECOMMANDATIONS

- Éviter de partir seul. Avertir un proche de son itinéraire.
- Ne pas se surestimer, repérer le parcours et le choisir en fonction de ses capacités physiques.
- Ne pas oublier la carte du secteur concerné (IGN Top 25 de préférence) ainsi qu'une boussole.
- Si possible, prévoir une solution de repli en cas de problème (refuge ou autre itinéraire)
- Éviter de partir par mauvais temps et adapter son parcours en fonction des saisons (orages violents l'été, avalanches au printemps).
- En cas d'orage, éviter d'utiliser le téléphone et les appareils électriques, ne pas s'abriter sous les arbres.
- Emporter, même en été, des vêtements de randonnée adaptés à tous les temps, des chaussures de marche adaptées

au terrain et à ses pieds, un sac à dos, des accessoires indispensables (gourde, couteau, pharmacie, lampe de poche, boussole, chapeau ainsi que des bâtons de marche).

- Penser à prendre suffisamment d'eau, éviter de boire l'eau des ruisseaux.
- Se munir d'aliments énergétiques riches en protéines, glucides et fructoses tels que des barres de céréales, pâtes de fruits, fruits secs...

Les parcours proposés étant susceptibles de modifications liés notamment à l'obtention de conventions de passage et aux éventuels changements de propriétaires, la seule responsabilité de la COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DU HAUT VALLESPIR ne saurait être engagée.

## NUMÉROS UTILES

	MÉTÉO	32 50
	SECOURS SAMU	112 15
	POMPIERS	18



PDF ET GPX

## les Tours de Cabrenç

7



Tours de Cabrenç

## SERRALONGUE

4h30 - 13,1 km 700 m



PARKING À L'ENTRÉE DE SERRALONGUE

## Histoire et Patrimoine

## Serralongue



Village de Serralongue

C'est un magnifique village du Vallespir. Vous y trouverez un remarquable petit musée avec des vitrines animées expliquant le travail du fer catalan. Au cœur du village, derrière l'église, se trouve le «Conjurador», un édifice du XIV<sup>e</sup> siècle servant à conjurer le mauvais temps. Quant à l'église romane en granite rose, elle est du XI<sup>e</sup> siècle. Son chœur

est orné d'un retable baroque.

## Les Tours de Cabrenç

Oriol, Seigneur de Cortsaví, fit construire son château vers le X<sup>e</sup> siècle en haut d'un piton rocheux. Celui-ci était si escarpé qu'il fut vite surnommé Cabrenç (cabri). Juste à côté, on retrouve les vestiges d'un «Casteil» (petit fort catalan édifié lors de la reconquête des territoires sur les Maures) et d'une tour à signaux. Les tours à signaux permettaient de signaler toutes intrusions par un feu allumé à leur sommet. Le Vallespir est parcouru par un véritable réseau de ces tours. On nomme ainsi ce chapelet de trois édifices les «Tours de Cabrenç».

**Ne pas oublier** d'aller demander la clé de la tour à L'Hostal de Cabrenç ou à la Mairie avant de prendre le chemin des Tours.

## Q1 À voir en chemin

Q1

## UNE ÉGLISE FORTIFIÉE

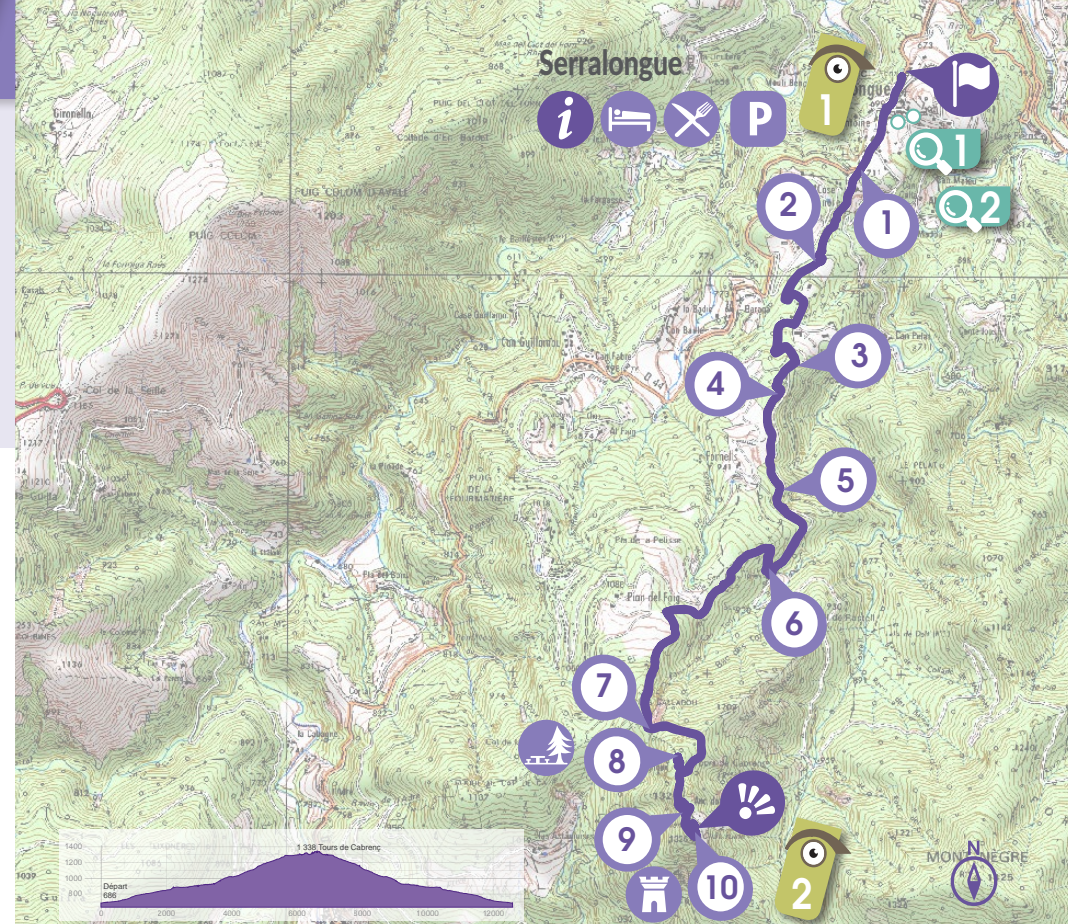
L'église des XI<sup>e</sup> et XII<sup>e</sup> siècles possède une remarquable porte protégée par des volutes en fer forgé et un verrou en tête de dragon. De petits trous permettaient de repousser les fagots de bois enflammés déposés par les assaillants.



Q2

## LE MUSÉE DE L'ARTISANAT

Réalisé par un passionné d'histoire et du savoir-faire, avec ses vitrines animées expliquant le travail du fer dans les forges catalanes. À découvrir également de nombreux outils agricoles et objets du quotidien du début du XIX<sup>e</sup> siècle.



Communauté de Communes du Haut Vallespir tous droits réservés

Licence IGN



**Départ :** Depuis le parking panoramique à l'entrée de Serralongue. Prendre la direction de Lamanère le long de la route (D44 & Cap 220).



**550 m :** Quitter cette route pour gravir la rampe bétonnée fléchée «Case Minore» (balisage PR).



**1,10 km :** Au sortir du sous-bois, marcher sur une piste qui monte progressivement vers la gauche (cap 130).



**2,00 km :** Prendre le sentier partant en biais à droite sur le talus de la piste (Cap 100).



**2,10 km :** Là où le sentier rejoint un carrefour, monter à couvert en biais à droite, juste entre les deux pistes décrivant une fourche (cap 220).



**2,30 km :** Se diriger vers un chemin plus à plat vers la gauche (Cap 120).



**3,60 km :** Franchir à droite un portail afin d'entamer la véritable montée aux tours (Cap 350).



**5,30 km :** Au croisement du Puig Balladou, monter à gauche sur du chemin caillouteux (balisage GRP / Cap 120).



**5,85 km :** Se diriger vers la Tour à Signaux avant de repartir sur le tracé fléché «Tour Médiane».



**6,40 km :** Bref aller-retour pour visiter la Tour Médiane (cap 40) avant de reprendre le fil du parcours.



**6,80 km :** Graver les remparts du Château par le sentier qui démarre à gauche (Cap 70). Attention aux quelques marches escarpées sur ce tracé un peu aérien !

**Pour le retour :** après avoir visité les ruines et leur table panoramique, suivre le même itinéraire qu'à l'aller en sens inverse.



## TABLE D'ORIENTATION

- 1 - Au pied du Conjurador
- 2 - Au replat panoramique du château