



## CODE DE BALISAGE

	PÉDESTRE	ÉQUESTRE	VTT
BONNE DIRECTION	—	—	▲
CHANGEMENT DE DIRECTION À GAUCHE	↵	↵	◀
CHANGEMENT DE DIRECTION À DROITE	↘	↘	▶
MAUVAISE DIRECTION	✕	✕	✕

## CHARTE DU VÉTÉTISTE



Restez sur les chemins et sentiers balisés.



Ne pas jeter de débris, les emporter avec soi.



Respectez les clôtures, refermez les barrières.



Restez courtois avec les riverains des chemins et les autres utilisateurs de la nature.



Faites attention aux cultures et aux animaux.



Se montrer silencieux et discret, observez la faune, la flore sans la toucher.



Tenez compte des consignes des chasseurs pendant les périodes de chasse traditionnelles.



Respectez les équipements d'accueil, de signalisation et de balisage.



Ne pas faire de feu et ne pas fumer dans les bois ou à proximité des lisières et des broussailles.



Respectez les autres pratiquants, randonneurs, cavaliers et cyclistes.



Attention aux chiens de troupeau car ils sont là pour le défendre. Contournez le troupeau au large.



Tenez votre chien en laisse aux approches des prairies et des estives.

## LÉGENDE DES CARTES



**MONTFERRER** — SECTEUR

DURÉE ET DISTANCE A/R OU BOUCLE: **2h - 7,7 km** — DÉNIVELÉ: **100 m**

TECHNIQUE: 1 2 3 4 5 — PHYSIQUE: 1 2 3 4 5

STATIONNEMENT: **P** PARKING À L'ENTRÉE DU VILLAGE — COULEUR DE PISTE: **PISTE VERTE**



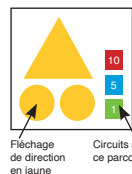
PDF ET GPX



- Télécharger un lecteur QRcode sur votre smartphone.
- Flasher le code sur les fiches.
- Accéder au site de téléchargement



## RECOMMANDATIONS



Fléchage de direction en jaune



RAID fléchage en rouge



Liaison entre deux parcours

- Piste Verte** = très facile
- Piste Bleu** = facile
- Piste Rouge** = difficile
- Piste Noire** = très difficile



Prudence ralentir

- Éviter de partir seul. Avertir un proche de son itinéraire.
- Le port du casque est fortement recommandé.
- Refermer les barrières
- Penser à prendre suffisamment d'eau, éviter de boire l'eau des ruisseaux.

Les parcours proposés étant susceptibles de modifications liés notamment à l'obtention de conventions de passage et aux éventuels changements de propriétaires, la seule responsabilité de la COMMUNAUTÉ DE COMMUNES DU HAUT VALLESPIR ne saurait être engagée.

## NUMÉROS UTILES

MÉTÉO	32 50
SECOURS	112
SAMU	15
POMPIERS	18



PDF ET GPX

# Boucle de la Baillie

1



Le Massif du Canigó

## ARLES-SUR-TECH

1H00 - 6,2 km 100 m

 1 2 3 4 5  
TECHNIQUE 1 2 3 4 5  
PHYSIQUE CENTRE DE PLEINE  
NATURE SUD CANIGÓ

PISTE VERTE

### Description du circuit

Cet itinéraire familial ne représente aucune difficulté notable si ce n'est la côte goudronnée jusqu'à **Can Valent**. Voilà l'occasion de découvrir le village d'**Arles-sur-Tech** sous un angle singulier, de belles sensations pour cette petite boucle familiale.

Attention cependant car par grosses pluies, le passage à gué qui relie la **Fontaine** des Buis au village est fermé. Il est souhaitable de se renseigner au départ de l'itinéraire.

**Centre Sud Canigó** / Can Valent / Stade / Fontaine des Buis (Font del Boix) / Barri d'Amont / Barri d'Avall / **Centre Sud Canigó**



Arles-sur-Tech - la place



Communauté de Communes du Haut Vallespir tous droits réservés®

Licence IGN

## À voir en chemin



Q1

### ABBAYE SAINTE MARIE

Anciennement installée sur les ruines des thermes romains (Amélie-les-Bains), elle est déplacée après les incursions normandes. À voir : un cloître gothique, la Sainte Tombe se remplissant d'eau, les fresques de la contre-abside et les armoires à reliques.



Q2

### LE MOULIN DES ARTS

Installés dans une ancienne fabrique de tissage, les artisans vous présenteront leur production et leur savoir-faire. C'est l'un des deux Pôles des Métiers d'Art Sud Canigó, le 2<sup>e</sup> étant à Palalda. Départ du « Sentier des Arts » reliant les deux Pôles.



**Départ** : Devant le Centre Sud Canigó. Graver à droite la route fléchée « Fontaine des Buis » (Cap 150).

1

**0,65 km** : Toujours dans la montée, en épingle à droite (cap 260).

2

**3,45 km** : En bas de la descente rapide, on emprunte deux fois de suite par la droite une petite route qui longe le Tech (surtout ne pas franchir le pont routier!).

3

**4,15 km** : A l'entrée de la Fontaine des Buis, emprunter le passage à gué bétonné sur la gauche.

4

**4,25 km** : De l'autre côté du passage à gué, prendre à droite le chemin qui longe le Tech (Cap 190).

5

**4,95 km** : Repérer derrière la gendarmerie l'allée étroite qui s'en va contourner l'enceinte du parc de la mairie.

6

**5,20 km** : Au bout du sentier, à l'angle de la grille d'entrée de la mairie, descendre vers la droite en suivant l'indication « Perpignan » (Cap 10).

7

**5,35 km** : Quitter rapidement cette indication pour partir en face vers « Le Moulin des Arts », puis tourner à gauche à l'angle de celui-ci (Cap 350).

8

**5,55 km** : Au bout de la rue, repérer le chemin qui démarre à droite et s'en va contourner l'ancien carreau de la mine.

9

**5,85 km** : De l'autre côté de la passerelle, tourner à gauche sur le sentier qui démarre à l'angle du transformateur (Cap 350).

